

Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерная графика»

Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является освоение является выработка знаний и умений, необходимых студентам для создания чертежно-конструкторской документации в машиностроении на ПЭВМ.

Задачи дисциплины

- сформировать практические навыки работы в среде графического программного продукта на базе КОМПАС 3D;
- привить способность к самообразованию и использованию в практической деятельности новых знаний и умений, в том числе в областях знаний, непосредственно не связанных со сферой профессиональной деятельности;
- подготовить к проведению стандартных испытания наземных транспортно-технологических средства и их технологического оборудования;
- подготовить к использованию современных технологий в учебно-исследовательской работе, курсовом и дипломном проектировании, профессиональной деятельности после окончания университета;

Тематика лекционных занятий

№ темы лекции	Наименование и содержание темы лекции
1	Введение в компьютерную графику.
2	Виды компьютерной графики. История развития средств компьютерной графики.
3	Компьютерная графика, геометрическое моделирование и решаемые ими задачи.

Объем дисциплины - 5 зачетных единиц.

Форма промежуточного контроля - зачёт.