

## **Аннотация адаптированной рабочей программы дисциплины «Мультимедиа технологии»**

Основной **целью** изучения дисциплины «Мультимедиа технологии» является формирование у обучающихся навыков разработки мультимедиа продуктов и использования современных мультимедийных технологий в профессиональной деятельности.

В процессе изучения дисциплины «Мультимедиа технологии» решаются следующие **задачи**:

знать:

- понятие мультимедиа технологий и требования к мультимедиа продуктам;
- технологию работы с графическими, аудио-, видеоредакторами, с текстовыми средами, средствами презентационной графики;
- технологию цифрового кодирования, компрессии и способов представления различных мультимедиа сред (графика, текст, аудио, видео).

уметь:

- применять на практике средства компьютерной графики, аудио-, видео сред для решения задач в соответствии с видами профессиональной деятельности;
- владеть навыками работы в редакторах.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Понятие мультимедиа технологии
2. Цвет и изображение
3. Компьютерная графика
4. Текстовая информация в мультимедиа
5. Основы записи, синтеза и воспроизведения звука
6. Запись и воспроизведение видео информации
7. Средства анимации и системы виртуальной реальности
8. Этапы и технология создания мультимедиа продуктов (презентаций)

Объем дисциплины 3 з.е.

Форма промежуточного контроля – *зачет*.