

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
имени И.Т. ТРУБИЛИНА»

УТВЕРЖДАЮ

Председатель приемной комиссии,

ректор

А.И. Трубилин

« 10 » 01.2026 г.



## ПРОГРАММА ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ

для поступающих на обучение по программам бакалавриата  
и программам специалитета  
по общеобразовательному предмету

ИНФОРМАТИКА

Краснодар 2026

## **1. Введение**

Настоящая программа предназначена для поступающих на обучение по программам бакалавриата и программам специалитета.

Данная программа разработана на основе федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. № 413 и федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, утвержденного приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 31 мая 2021 г. № 287.

## **2. Содержание программы вступительного испытания**

### **2.1 Информация и информационные процессы**

Вещество, Энергия, Информация – основные понятия науки. Информационные процессы в живой природе, обществе и технике.

Получение, передача, преобразование и использование информации. Информационные процессы в управлении.

Язык как способ представления информации. Кодирование. Двоичная форма представления информации.

Вероятностный подход к определению количества информации. Единицы измерения информации.

### **2.2 Системы счисления и основы логики**

Системы счисления. Двоичная система счисления. Двоичная арифметика. Системы счисления, используемые в компьютере.

Основные понятия и операции формальной логики. Логические выражения и их преобразование. Построение таблиц истинности логических выражений.

Логические схемы основных устройств компьютера (сумматор, регистр).

### **2.3 Персональный компьютер**

Основные устройства компьютера, их функции и взаимосвязь. Магистрально-модульный принцип построения компьютера.

Программное обеспечение компьютера. Системное и прикладное программное обеспечение. Операционная система: назначение и основные функции. Файлы и каталоги.

Работа с носителями информации. Ввод и вывод данных. Инсталляция программ.

Правовая охрана программ и данных.

Компьютерные вирусы. Антивирусные программы.

### **2.4 Моделирование и формализация**

Моделирование как метод познания. Материальные и информационные модели.

Основные типы моделей данных (табличные, иерархические, сетевые). Формализация.

Математические модели. Логические модели. Построение и исследование на компьютере информационных моделей из различных предметных областей.

## **2.5 Теория игр**

Классификация игр. Методы решения задач. Применение теории игр в информатике.

Перебор всех возможных вариантов ходов. Построение дерева ходов. Минимаксный алгоритм. Табличный метод.

## **2.6 Алгоритмизация и программирование**

Понятие алгоритма, свойства алгоритмов. Исполнители алгоритмов, система команд исполнителя. Способы записей алгоритмов. Формальное исполнение алгоритмов.

Основные алгоритмические конструкции. Вспомогательные алгоритмы.

Различные технологии программирования (алгоритмическое, объектно-ориентированное, логическое).

Разработка программ методом последовательной детализации (сверху вниз) и сборочным методом (снизу вверх).

## **2.7 Информационные технологии**

### *Технология обработки текстовой информации*

Текстовый редактор: назначение и основные возможности.

Основные объекты в текстовом редакторе и операции над ними (символ, абзац, страница). Редактирование и форматирование текста. Работа с таблицами.

Внедрение объектов из других приложений.

### *Технология обработки графической информации*

Графический редактор: назначение и основные возможности. Способы представления графической информации (растровый и векторный). Пиксель. Способы хранения графической информации и форматы графических файлов.

Основные объекты в графическом редакторе и операции над ними (линия, окружность, прямоугольник).

### *Технология обработки числовой информации*

Электронные таблицы: назначение и основные возможности.

Редактирование структуры таблицы.

Абсолютная и относительная адресация ячеек. Ввод чисел, формул и текста. Стандартные функции.

Основные объекты электронных таблиц и операции над ними (ячейка, лист, книга).

Построение диаграмм.

Использование электронных таблиц для решения задач.

### *Технология хранения, поиска и сортировки информации*

Различные типы баз данных.

Реляционные (табличные) базы данных.

Системы управления базами данных (СУБД).

Ввод и редактирование записей.

Сортировка и поиск записей.

Основные объекты в базах данных и операции над ними (запись, поле).  
Изменение структуры базы данных.

Виды и способы организации запросов.

*Мультимедийные технологии*

Разработка документов и проектов, объединяющих объекты различных типов (текстовые, графические, числовые, звуковые, видео).

Графический интерактивный интерфейс.

*Компьютерные коммуникации*

Локальные и глобальные компьютерные информационные сети.

Основные информационные ресурсы: электронная почта, телеконференции, файловые архивы.

Гипертекст. Интернет. Технология World Wide Web (WWW). Публикации в WWW.

Поиск информации.