

Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерное проектирование»

1. Цель и задачи освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины Б1.О.26 «Компьютерное проектирование» является изучение технологических процессов как объектов управления и синтеза систем компьютерного проектирования, формирование у будущих специалистов навыков, позволяющих самостоятельно применять типовые решения по проектированию объектов и технологических процессов сельскохозяйственного производства.

Задачи дисциплины

- изучение современных методик проектирования;
- изучение методик черчения;
- освоение нормативно-технической базы;
- изучение основных программных продуктов компьютерного проектирования.

2. Перечень планируемых результатов по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами образовательной программы

Содержание дисциплины

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучают теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Краткий исторический очерк развития технологии, комплексной механизации и автоматизации сельскохозяйственного производства. Роль и место проектирования в научно-техническом прогрессе.
2. Основные источники экономической эффективности автоматизации технологических процессов.
3. Типовые условные обозначения при проектировании
4. Типы и виды схем
5. Стадии проектирования
6. Состав проектной и рабочей документации
7. Программные продукты в области проектирования
8. Согласование и экспертиза проектной документации
9. Прилагаемые документы
10. Автоматизация проектирования, моделирование инженерных сетей

3. Трудоемкость дисциплины и форма промежуточной аттестации

Объем дисциплины 72 часа, 2 зачетных единицы. По итогам изучаемого курса студенты сдают зачет. Дисциплина изучается на 2 курсе, в 4 семестре (очное), а также на 3 курсе в 5 семестре (заочное).