

Аннотация адаптированной рабочей программы дисциплины «Мультимедиа технологии»

Целью освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах сбора информации для подготовки, подготовка и распространения мультимедиа продуктов.

Задачи:

— обучение теоретическим и практическим основам знаний в области методов, способов и средств получения, хранения, переработки информации;

— формирование у обучающихся практических навыков сбора информации для подготовки, подготовка и распространения мультимедиа продуктов для реализации задач профессиональной деятельности.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Понятие мультимедиа технологии.
2. Цвет и изображение.
3. Компьютерная графика.
4. Текстовая информация в мультимедиа.
5. Основы записи, синтеза и воспроизведения звука.
6. Запись и воспроизведение видео информации.
7. Анимация. Анимационные средства.
8. Системы виртуальной реальности.
9. Этапы и технология создания мультимедиа продуктов (презентаций).

Объем дисциплины 3 з.е.

Форма промежуточного контроля – *зачет*.