

Аннотация
рабочей программы дисциплины
«Мультимедиа технологии»

Целью освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах сбора информации для подготовки и распространения мультимедиа продуктов, а также их применения в отдельных задачах в рамках коллективной научно-исследовательской, проектной и учебно-профессиональной деятельности.

Задачи

- обучение теоретическим и практическим основам знаний в области методов, способов и средств получения, хранения, переработки информации;
- формирование у обучающихся практических навыков сбора информации для подготовки, подготовка и распространения мультимедиа продуктов для реализации задач профессиональной деятельности.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Понятие мультимедиа технологии.
2. Цвет и изображение.
3. Компьютерная графика.
4. Текстовая информация в мультимедиа.
5. Основы записи, синтеза и воспроизведения звука.
6. Запись и воспроизведение видео информации.
7. Анимация. Анимационные средства.
8. Этапы и технология создания мультимедиа продуктов (презентаций).

Объем дисциплины 3 з.е., 108 ч.

Форма промежуточного контроля – *зачет*.

