

Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерная графика»

1 Цель и задачи освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах работы в среде AutoCAD по созданию и редактированию чертежей.

Задачи:

- освоение базовых понятий и методов компьютерной графики;
- освоение основных принципов работы в основных графических программах;
- способствование развитию технического мышления;
- способствование развитию умения работы с компьютерной техникой и использовать ее в своей деятельности;
- приобретение навыков по разработке чертежей.

2 Содержание дисциплины

| № темы | Наименование темы |
|--------|--|
| 1 | Обзор интерфейса AutoCAD |
| 2 | Построение объектов в системе AutoCAD. Создание примитивов. |
| 3 | Редактирование фрагментов чертежа |
| 4 | Создание слоев |
| 5 | Смещение. Зеркало. |
| 6 | Создание и настройка листов проекта. |
| 7 | Построение и редактирование текстовых фрагментов |
| 8 | Размеры и размерные стили |
| 9 | Полилинии, область применения, особенности редактирования. |
| 10 | Штриховки и их свойства. Конфликты штриховок. |
| 11 | Определение и вхождение блоков, введение в динамические блоки |
| 12 | Сплаины, особенности использования и редактирования |
| 13 | Использование эллиптических фрагментов на чертежах изделий и сооружений. |
| 14 | Нанесение размеров |
| 15 | Таблицы, эффективность построения и обработки данных |
| 16 | Обработка растровых изображений |
| 17 | Публикация проекта в PDF |

3 Трудоемкость дисциплины и форма промежуточной аттестации

Трудоемкость дисциплины 108 часов, 3 зачетные единицы. Дисциплина изучается на 2 курсе в 4 семестре. По итогам изучаемого курса обучающиеся сдают зачет.