

Аннотация рабочей программы дисциплины «Теория игр»

Целью освоения дисциплины «Теория игр» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах конфликтных ситуаций в условиях неопределенности, способах построения математических моделей конфликтных ситуаций и решения игр разных классов, а также методах сбора, анализа и обработки данных, необходимых для решения профессиональных задач, получение навыков самостоятельно моделировать и проводить анализ конфликтных ситуаций.

Задачи дисциплины

- приобрести систему знаний о моделировании конфликтных ситуаций, позволяющих принимать соответствующие решения в условиях рыночной экономики;
- овладеть основными навыками теории принятия оптимальных решений в условиях конфликтности и неопределенности;
- научиться постановке экономических задач, как задач теории игр;
- научиться формулировать общую постановку задачи теории игр и разрабатывать ее алгоритмическую схему;
- приобрести навыки постановки конкретных задач и разработки их математической модели игры.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Краткая история теории игр
2. Стратегические взаимодействия. Доминирующие и доминируемые стратегии.
3. Равновесие Нэша. Равновесие Нэша, совершенное на подыграх
4. Модель Хотеллинга-Даунса и модель Курно
5. Игры с несовершенной информацией
6. Смешанные стратегии. Задача о стабильных мэтчингах
7. Коалиционные игры

Объем дисциплины –

Форма промежуточного контроля – .

Разработчик: доцент кафедры экономической кибернетики, к.э.н. Франциско О. Ю.