

Аннотация
рабочей программы дисциплины
«Объектно-ориентированное
программирование»

Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах анализа и проектирования приложений с использованием объектно-ориентированного подхода.

Задачи:

— обучение теоретическим и практическим основам знаний в области технологии объектно-ориентированного программирования, включая методы программирования, стандарты и инструментальные средства программирования;

— формирование у обучающихся практических навыков технологии объектно-ориентированного программирования, работы на персональном компьютере с целью составления моделей для решения прикладных экономических задач, предусмотренных для освоения на лабораторных занятиях.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Основы объектно-ориентированного программирования.
2. Перегрузка функций, шаблоны функций.
3. Класс как абстрактный тип данных.
4. Перегрузка стандартных операций.
5. Наследование классов и виртуальные функции.
6. Шаблоны классов.
7. Обработка исключительных ситуаций.
8. Работа со стандартной библиотекой шаблонов STL
9. Объектно-ориентированное проектирование с помощью UML
10. Дополнительные средства объектно-ориентированных языков программирования
11. Библиотека классов .NET
12. Работа с коллекциями
13. Ввод, вывод и сериализация объектов
14. Разработка Windows-приложений
15. Классы для работы с потоками
16. Разработка сетевых приложений

Объем дисциплины 5 з.е., 180 ч.

Форма промежуточного контроля – экзамен, курсовой проект (4 семестр), зачет (3 семестр).